

PLAN DE SITE

Sitemap • Site map

HORAIRES ANIMATIONS

DU 1^{er} JUIN au 19 OCTOBRE 2025

14h15 et 14h45

Démonstrations théâtralisées
Au Château des Manufacturiers



11h30

Rencontre avec un jardinier
Dans les Jardins



De 15h30 à 16h30

Ouverture de
la Grande Chaufferie
Parking de la Chaufferie
(devant la porte de la passerelle)



Découvrez la fabuleuse
histoire du **Chat Botté**
de Charles Perrault
ainsi que les 5 étapes
des jardins d'artistes !

Jardins • Gärten • Gardens

- A Jardins Potagers**
Gemüsebeet • Kitchen garden
- B Jardins Réguliers**
Französische Gärten • Regular garden
- C Terrasses méditerranéennes**
Terrassen in mediterranem Stil • Mediterranean terraces
- D Parc à l'anglaise**
Englische Gärten • English park
- E Parc rural : Zone de pique-nique**
Picknickplatz • Picnic place
- Départ du sentier pieds-nus**
Barfuss • Barefoot trail

Boutiques

Shops • Stores

- L Saveurs et couleurs de la Montagne**
Bauernhofmarkt • Farm products
- M Pavillon des Créateurs**
Das Pavillon der Kreativen • Designer shop
- N Supermarché**
- O Magasin Textile**
Textilgeschäft • Textile shop

Restaurants

Gaststätten • Restaurants

- P Resto des Potagers**
- Q La Fabrique**
- R L'Orée du Parc**
- S Crêpeline**
- T La Manufacture Royale**

Patrimoine • Erbe • Heritage

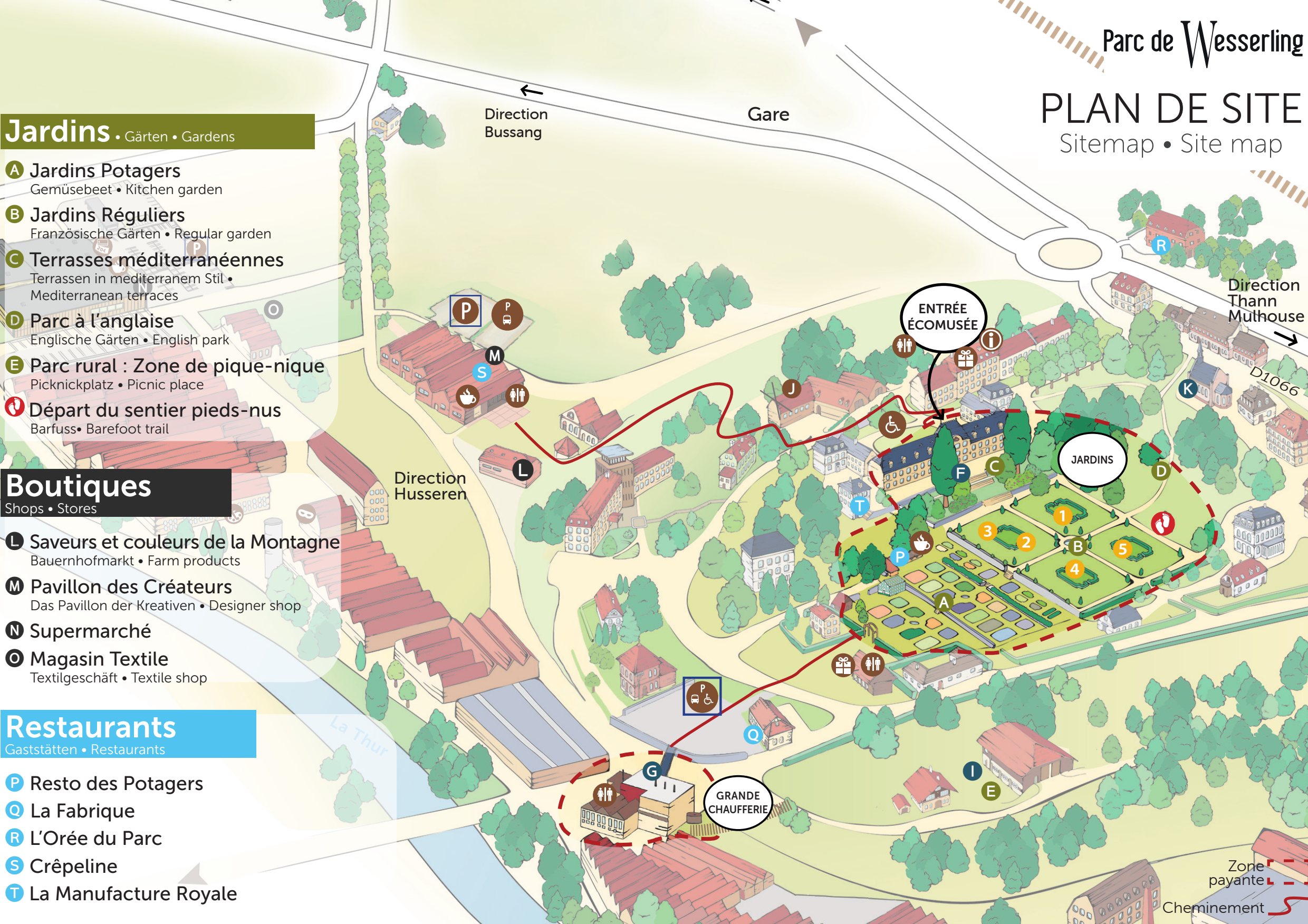
- F Château des Manufacturiers** Schloss • Chateau
- G La Grande Chaufferie** Große Heizraum • The Thermal Power Plant
- H Friches patrimoniales** Industriebrachen • Industrial brownfield areas
- I Ferme patrimoniale** Historischer Bauernhof • Heritage farm
- K Temple** Tempel • Temple

Les Services • Dienstleistungen • Services

- Toilettes**
- Boutiques**
- Cafés/buvettes**
- Points d'information**
- Parking**
- Parking Bus et personnes à mobilité réduite**
- Dépose minute PMR**
- Distributeur de monnaie**
- Ecole de Musique**
- Théâtre de Poche**
- Ateliers d'artistes**

Jardins Métissés

- 1 Le moulin vivant**
- 2 Le Chat Botté**
- 3 La baignade**
- 4 L'Apparence n'est qu'un masque**
- 5 Le banquet**



Découvrez la fabuleuse histoire du Chat Botté du Charles Perrault

Il était une fois un **meunier** qui, à sa mort, légua ses biens à ses trois fils. L'aîné reçut **le moulin**, le cadet l'âne, et le plus jeune un simple **chat**. Désespéré, ce dernier ne voyait pas comment survivre avec un animal aussi modeste. Mais ce chat était extraordinaire : il parlait et était très rusé. Il demanda à son maître une paire de bottes et un sac, puis entreprit de le rendre riche.

Le Chat captura des lapins, des perdrix et des truites qu'il offrit au Roi au nom du «marquis de Carabas», un titre inventé pour son maître. Un jour, il apprit que le Roi et sa fille allaient se promener près de la **rivière**. Il convainquit son maître de s'y baigner, puis cacha ses vêtements et alerta le Roi en prétendant qu'on les avait volés. Le Roi, impressionné par les précédents cadeaux, offrit au jeune homme de beaux habits et l'invita à monter dans son **carrosse**.

Puis il se rendit au château d'un **Ogre** doté de pouvoirs magiques. Par ruse, il le poussa à se transformer en souris et le dévora. Ainsi, le château revint au «marquis». Le Roi, émerveillé par les richesses du jeune homme, lui proposa d'épouser sa fille. Le mariage fut célébré, et le Chat, désormais honoré, vécut heureux aux côtés de son maître.

Morale : L'intelligence et la ruse peuvent triompher des obstacles, même lorsque les moyens semblent modestes au départ.



Partez à la recherche des 5 étapes dans les jardins d'artistes

- 1 Le moulin vivant
- 2 Le Chat Botté
- 3 La baignade
- 4 L'Apparence n'est qu'un masque
- 5 Le banquet final de l'ogre