



FICHE 1

LES BATIMENTS INDUSTRIELS DE WESSERLING



Le Parc de Wesserling est un ancien site industriel. A partir de 1762, on y fabriquait des « indiennes », toiles de coton peintes ou imprimées de motifs floraux et exotiques. Devenue manufacture royale en 1783, elle ne cessa d'avoir une renommée mondiale jusqu'à sa fermeture en 2003.

De nombreux ouvriers travaillaient dans cette manufacture et les métiers étaient très divers. Pour accueillir ces ouvriers, de nombreux bâtiments industriels ont été construits tout au long de l'histoire de Wesserling. L'architecture des bâtiments a suivi l'évolution des techniques et des savoir-faire.

Aujourd'hui, certains bâtiments ont disparu mais la plupart sont conservés. Ils sont de précieux témoignages de cette fabuleuse aventure industrielle.

La Manufacture de Wesserling a beaucoup été représentée sur des gravures et photographies anciennes. Ces archives sont très précieuses car elles nous donnent de nombreuses informations : Comment se présentait le site à telle époque ? A quoi ressemblaient les bâtiments aujourd'hui disparus ?



D'après la gravure ci-dessous, essaie d'identifier les bâtiments indiqués par une flèche :

Le château

Le tissage



La filature de 1802

La filature de 1826



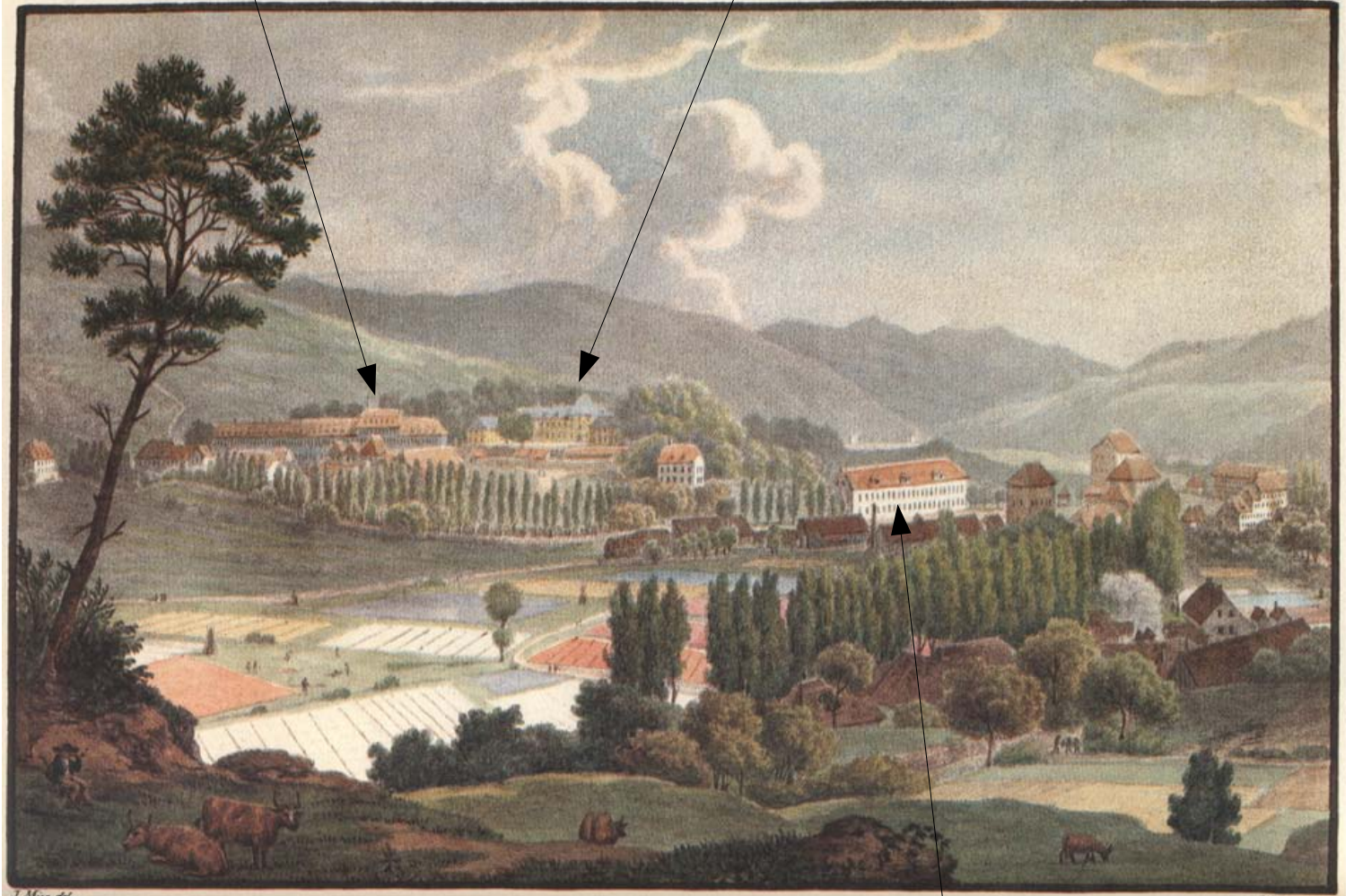
D'après la gravure ci-dessous, essaie d'identifier les bâtiments indiqués par une flèche :

La barrette

Le château

MANUFACTURES DU HAUT RHIN.

P. VIII.



Le musée, ancien atelier d'impression à la planche



Voici un plan de 1916. Identifie les bâtiments en photo ci-dessous et indique par une flèche leur emplacement sur le plan

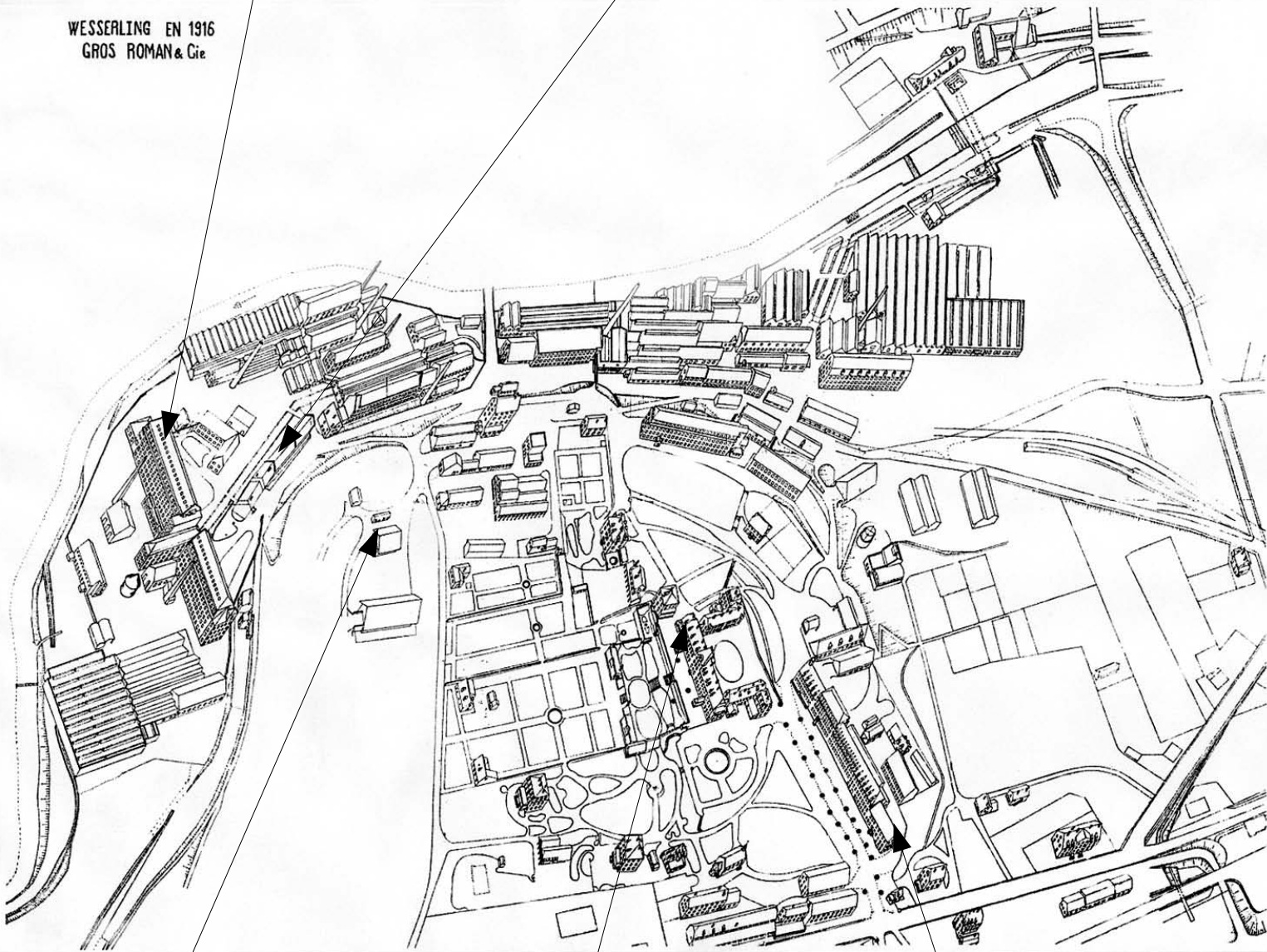
La filature de 1826



La filature de 1802



WESSELING EN 1916
GROS ROMAN & Cie



Le chalet de la ferme



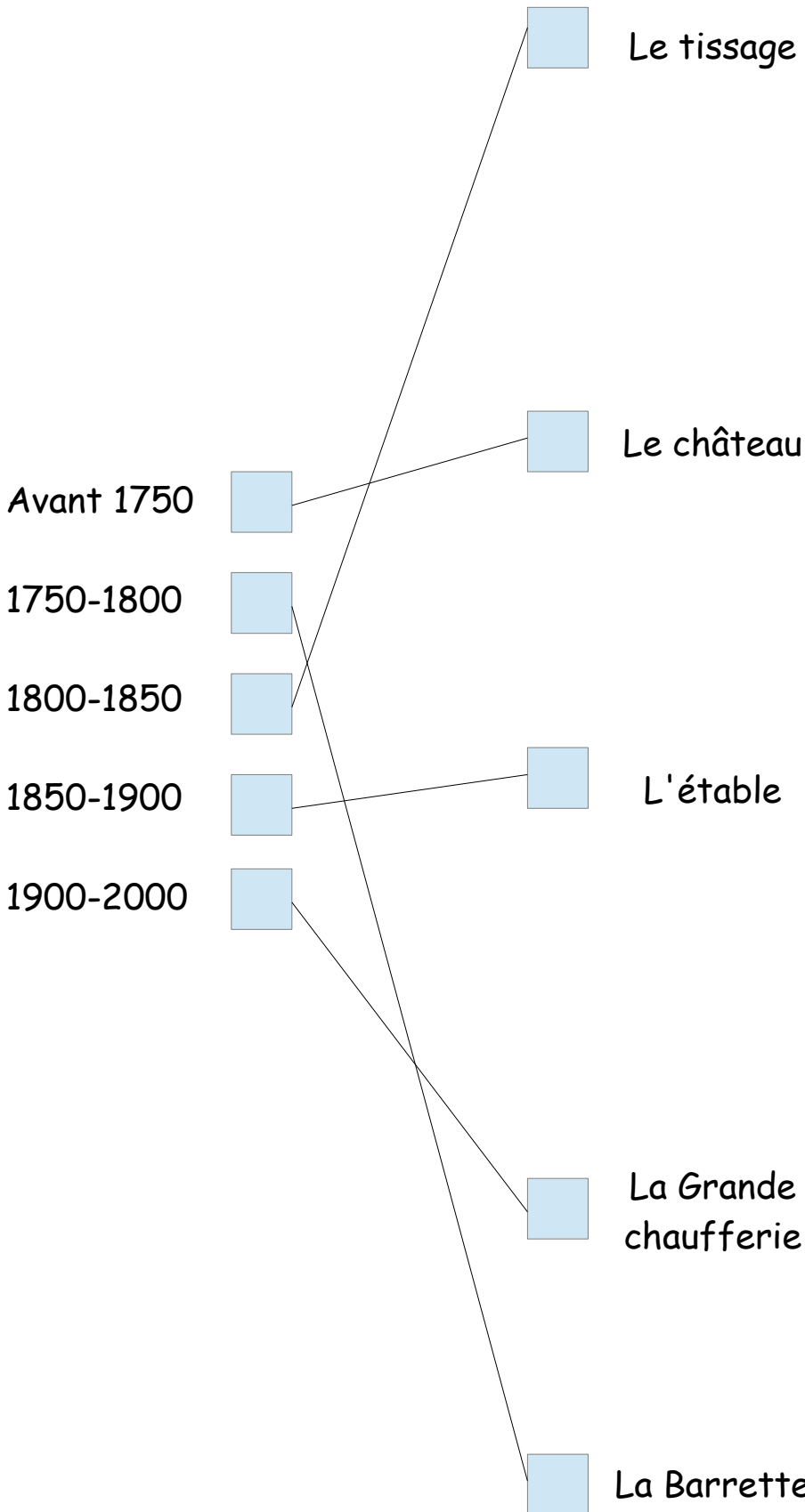
Le château



La barrette



Relie chaque bâtiment avec l'époque de construction qui lui correspond :





Laquelle de ces cheminées est encore en place ? Indique-la par une flèche.



Pour s'amuser !

Jeu de carte Memory Wesserling Avant / Après

Règles du jeu :

Le jeu se compose de 12 paires de cartes représentant des photographies du Parc de Wesserling Avant / Après. L'ensemble des cartes est mélangé, puis étalé face contre table de façon à ce que les images ne soient pas visibles.

Un joueur de la première équipe découvre 2 cartes, si elles sont identiques, il les remporte sinon il les cache à nouveau. C'est ensuite à l'équipe suivante de retourner 2 cartes et ainsi de suite...

La partie est terminée quand toutes les paires ont été trouvées. L'équipe qui a remporté le plus de cartes a gagnée la partie.